

Ingénieur.e Ferroviaire

CDI

Bee Engineering

entreprise de conseil opérationnel en ingénierie créée en 2010, spécialisée dans les **infrastructures, l'industrie des transports, de l'énergie et des procédés**.

Aujourd'hui, nous sommes **1000 collaborateurs** implantés dans **11 villes en France**.



Être épanoui chez Bee ?

Nous pourrions vous dire que l'humain est au cœur de nos préoccupations, que nous sommes reconnus pour notre **expertise** et notre **accompagnement**, que **97% de nos collaborateurs** sont satisfaits et **91% de nos candidats** nous recommandent à l'issue de l'entretien ! Mais le mieux, c'est que vous le constatiez par vous-même... **rencontrons-nous** !

Entreprise handi-engagée

À compétences égales, tous nos postes sont accessibles aux personnes en situation de handicap, quelle qu'en soit la nature.

Rejoignez l'aventure !

En tant qu'ingénieur.e ferroviaire, vous œuvrez à la réalisation de **projets ferroviaires** (Génie Civil, Ouvrage d'art, voie, caténaire, signalisation) de la **phase étude jusqu'à la réalisation** :

- Intervenir comme **chef.fe de projets, ingénieur.e études** ou **travaux** sur des **projets neufs** ou de **renouvellements**.
- Evoluer tant du côté de **maîtrise d'ouvrage**, que **maîtrise d'œuvre** ou **entreprise de travaux**.

Devenir une abeille se mérite !

- Vous êtes issu.e d'une **formation BAC+5** avec une **spécialisation ferroviaire** (école d'ingénieurs ou équivalent) ? C'est bien !
- Vous avez une **première expérience en étude, travaux d'infrastructure ou mécanique ferroviaire** ? C'est mieux !
- Vous êtes **rigoureux.se, force de proposition** et **doté.e d'un bon relationnel** ? Ce poste est pour vous !

To Bee or not to Bee ...

Être salarié.e Bee c'est s'**adapter rapidement** aux environnements techniques et aux équipes, c'est **découvrir** différents secteurs, métiers et c'est **savoir être curieux** pour évoluer rapidement !

+ *Il n'est pas obligatoire d'être fun pour travailler ici, mais ça aide énormément ! So... Bee yourself !*